



Министерство науки
и высшего образования РФ
ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»
Институт дистанционного
и дополнительного образования



КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

*дополнительной образовательной программы повышения квалификации
«Игровые методы в учебном процессе на базе ИС «Игрон»»,*

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Категория слушателей: лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

Общая трудоемкость программы: 36 ак. ч.

Форма обучения: заочная

Наименование дисциплин (модулей)	Недели			
	1	2	3	4
Игровые методы в учебном процессе на базе ИС "Игрон"	Общие часы по разделу 34/34,0			
Игровое обучение: теория и практика применения в учебном процессе.	9,0	2,0		
Создание и настраивание обучающих игр и ее отдельных элементов на базе цифровой платформы "Игрон-сервис".		7,0	5,0	
Организация и проведение обучающих игр с использованием цифровой платформы "Игрон-сервис".			4,0	7,0
Итоговая аттестация	Общие часы по разделу 2/2,0			
Итоговая аттестация				2,0

Руководитель
ОДПО, ЦПП УВО

Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
Владелец	Орельяна Урсуа М.И.
Идентификатор	Rbdeb1209-OrelyanaurMI-e22f7eq

М.И.
Орельяна
Урсуа

Начальник ОДПО

Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
Владелец	Селиверстов Н.Д.
Идентификатор	Rf19596d9-SeliverstovND-39ee0b7

Н.Д.
Селиверстов